



Bomart Marina Ashley ANASSOU

Titulaire d'un Bac+2 en Science de l'ingénierie. Je suis passionnée par tout ce qui a trait au domaine du numérique.. Déterminée, je suis à la recherche d'opportunités pour acquérir davantage de compétences et donner vie à mes idées.

Pour me contacter



marina.bomart.anassou@gmail.com

+33665541833

Soft skills

- Gestion du temps et de projet
- Communication et esprit d'équipe
- Créativité
- Patience et analyse de marché
- Autonomie et entraide
- Résolution de problèmes

Hard skills

- Game Design
- Illustator, Photoshop, InDesign
- HTML, CSS et Vue.js
- SQL, VHDL
- Blender, Unity (C#)
- Python, Java, C
- GitHub, Trello
- Dessin technique, SolidWorks

Centre d'intérêts

- Lecture
- Création 3D et de contenu
- Films d'animation

Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Niveau A2

Formations

DIGITAL-CAMPUS | 2024- 2025 | Prépa Master Création Digitale et numérique

- Suite Adobe (Illustrator, Photoshop, InDesign, Afeter Effect), Web Design (UX Design : Figma)
- Gestion de projet, Community Management, Intelligence Artificielle

ESGI-PARIS | 2023- 2024 | Licence réalité virtuelle et jeux vidéos

- Algorithmie avancée, Langage C, Scripting shell et Python
- Programmation Jeux vidéos(Unity), Création 3D(Blender), génération et animation procédurale, game design, intelligence artificielle, versioning (git), initiation opengl

EFREI-Paris_IUM-Bénin | 2020 - 2023 | Années prépa & licence en science d'ingénierie

- Langage de programmation et frameworks
- Mathématiques : Optimisation de données, Théorie des graphes, Cryptographie, Statistiques et probabilités, analyse de données

Projets académiques

IUM BENIN | 2021 - 2022 | Projet gestion des données d'aéroport :

- Collecte, analyse, développement de rapports et de graphiques pour la visualisation des données relatives à l'aviation
 - Utilisation des données pour améliorer l'efficacité et la sécurité de l'aéroport
- Création et gestion d'un site de e-commerce : vente de produits en ligne
- Mise à jour des produits, le traitement des commandes et l'assistance aux clients

EFREI-PARIS | 2022 - 2023 | PT : réponse à un problème d'ordre commun

- Création d'une application mobile no-code de gestion, pilotage et de contrôle à distance d'un rover

Mastercamp Création et gestion d'un site d'ordonnance numérique

- Conception de l'architecture d'un site
- Création, gestion et autorisation d'accès de la base de données et intégration d'un outil de cartographie

ESGI-PARIS | 2023- 2024 | PA : développement d'un RTS

- Contrôles d'unités de combats et intelligence artificielle; Développement d'un système de gestion de ressources et de sauvegarde et conception d'un inventaire dynamique
 - Interface utilisateur interactif, graphismes, animations et effets visuels
 - Organisation, tests, débogage pour un fonctionnement stable
- Projet game design: création de concept d'un jeu vidéo
- Scénario et description, gameplay et mécaniques, analyse et positionnement, Documentation et présentation